Amerikanerne – har Power of Innovation (nyskapningens kraft)

- First Wonder (første underverk) bygges umiddelbart, forutsatt at ingen andre nasjoner også bygger det (bortsett fra Space Program (romprogrammet) eller Supercollider).
- Governments (regjeringer) i Senate (senatet) er gratis.
- Aircraft (fly) og Carriers (hangarskip) er billigere.
- Når du starter i den moderne tidsalderen, mottar du to gratis bombefly på hver flybase.
- En gratis Scholar (vitenskapsmann) opprettes ved hvert nytt universitet.
- Militære enhetsoppgraderinger er billigere.
- Gratis ressurser for hver Barracks-enhet (kaserne).

- Continental Marines (kontinentale soldater)
- Marine Riflemen (soldatskyttere)
- Marine Infantry (infanteri)
- Assault Marines (angrepssoldater)

Nederlenderne – har Power of Commerce (handelens kraft)

- Starter med gratis handelsforskning og mottar en rabatt på all etterfølgende handelsforskning.
- Starter med et Market (marked) og gratis Merchants (kjøpmenn).
- Mottar bonus-ressurser basert på mengden av oppsamlede ressurser (bortsett fra Knowledge (kunnskap)).
- Mottar Light Ships (lette skip) og billigere oppgraderinger av skip når det bygges en havn.

- Armed Caravan (bevæpnet karavane)
- Armed Merchant (bevæpnet kjøpmann)
- Armed Supply Wagon (bevæpnet forsyningsvogn)
- Brig (brigg)
- Fluyt (Fluyt-skip)
- Clipper (seilskip)

Inderne – har Power of Majesty (storhetens kraft)

- Kostnadene for Buildings (bygninger) (bortsett fra Wonders (underverker) og byer) stiger ikke jevnt, og befestninger stiger jevnt i halvparten av den normale takten.
- City Economic Radius (byenes økonomiske radius) økes.
- Caravan-inntekter (karavaneinntekter) økes.

- War Elephant (krigselefant)
- Mahout (elefantfører)
- Gun Mahout (elefantfører med våpen)
- Culverin Mahout (elefantfører med feltslange)

Irokeserne – har Power of Nation (nasjonens kraft)

- Får en gratis Scout (speider) og gratis speideroppdateringer med hver Barracks (kaserne).
- Speidere kan bevege seg gjennom skoger.
- Første senat er gratis og bygges umiddelbart.
- Woodcutters (tømmerhoggere) samler også mat.
- I trygge territorier har Military units (militære enheter) ekstra hit points (treffpoeng), de er skjulte når de ikke angriper, og helbredes når de ikke beveger seg eller angriper.

- Okwari
- Akweks
- Takohs
- Spearman (spydbærer)
- Mohawk Spearman (Mohawk-spydbærer)
- Heavy Mohawk Spearman (tung Mohawk-spydbærer)
- Elite Mohawk Spearman (Mohawk-spydbærer i eliteklassen)

Lakoterne – har Power of the Plains (slettenes kraft)

- I stedet for å bygge gårder og kornkammere mottar du mat for hver enhet for borger, speider og kavaleri (bortsett fra når du ligger i garnison).
- Grensene er usynlige for fiender. Kan bygge bygninger i et hvilket som helst territorium som ikke tilhører en fiendenasjon.
- Oppgraderinger for Ranged Cavalry (langtrekkende kavaleri) er gratis.

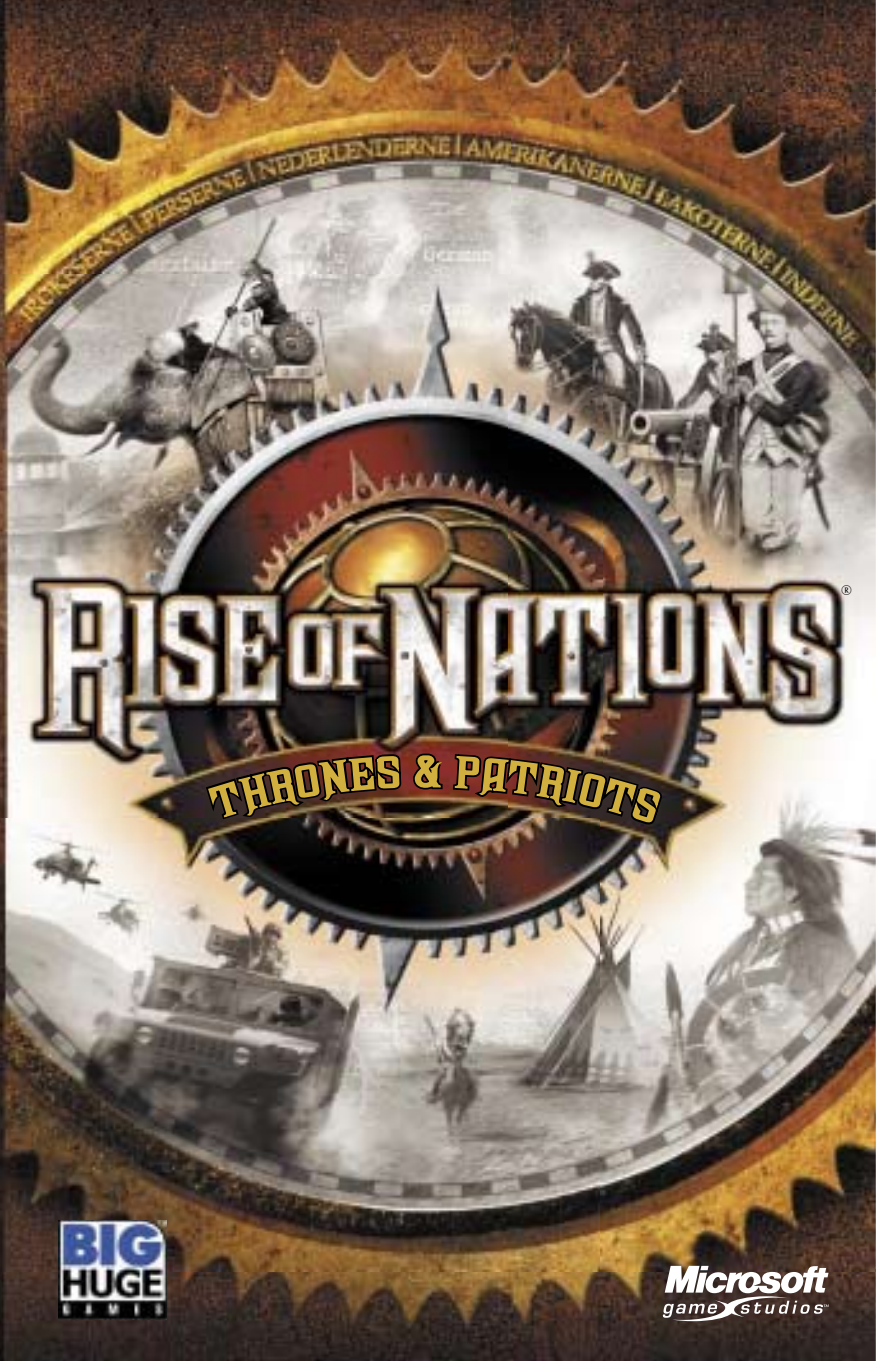
- Sunka Wakan
- Eagle Feather Horse (ørnefjær-hest)
- Musket Horse (muskett-hest)
- Repeating Rifle Horse (automatrifle-hest)

Perserne – har Power of Ceremony (seremoniens kraft)

- Starter med ekstra mat.
- Den andre byen fungerer som hovedstad nummer to. Mottar ekstra bonus for hovedstadsgrense. Begge hovedstedene må inntas for å eliminere denne nasjonen.
- Billigere oppgraderinger for Civic-forskning (forvaltningsforskning) og beskatning.
- Har alltid maksimalt antall karavaner.

- Immortals (udødelige)
- Anusiya
- War Elephant (krigselefant)
- Athanatoi
- Mahout (elefantfører)
- Gun Mahout (elefantfører med våpen)
- Arquebus Immortal (udødelig arkebuse)
- Culverin Mahout (elefantfører med feltslange)

POWERED BY gamespy



SIKKERHETSADVARSEL

Om fotosensitive anfall

Noen få mennesker kan oppleve anfall når de eksponeres for enkelte visuelle bilder, inkludert blinkende lys og mønstre som kan forekomme i videospill. Selv mennesker som ikke før har opplevd epileptiske anfall, kan ha en udiagnostisert lidelse som kan forårsake disse "fotosensitive epileptiske anfallene" når de ser på videospill.

Disse anfallene kan ha en rekke symptomer, inkludert svimmelhet, synsforstyrrelser, øye- eller ansiktsammentrekninger, rykninger i armer og ben, desorientering, forvirring eller midlertidig tap av bevisstheten. Anfallene kan også føre til bevisstløshet og krampetrekninger som kan føre til skade fordi man faller eller slår seg på gjenstander i nærheten.

Stans spillet umiddelbart og oppsøk lege hvis du opplever noen av disse symptomene. Foreldre må være oppmerksomme på disse symptomene og spørre barna om dem – barn og ungdom har større sannsynlighet for å oppleve slike anfall enn voksne.

Faren for fotosensitive epileptiske anfall kan reduseres ved at man tar følgende forholdsregler:

- Spill i et godt opplyst rom.
- Ikke spill når du er sliten eller trøtt.

Hvis du eller noen i din familie har opplevd anfall eller epilepsi, må du kontakte lege før du begynner å spille.

Informasjonen i dette dokumentet, inkludert URLer og andre referanser til nettsteder på Internett, kan endres uten forhåndsvarsel. Med mindre annet er angitt, er eksempelselskapene, -organisasjonene, -produktene, -domenenavnene, -e-postadressene, -logoene, -personene, -stedene og hendelsene angitt her, oppdiktede, og ingen forbindelse med virkelige selskaper, organisasjoner, produkter, domener, e-postadresser, logoer, personer, steder eller hendelser er tiltenkt eller skal kunne utledes. Overholdelse av gjeldende lover om opphavsrett er brukerens ansvar. Uten å begrense opphavsretten, kan ingen deler av dette dokumentet reproduseres, oppbevares i eller legges inn i et gjenfinningssystem eller overføres i noen som helst form eller på noen som helst måte (elektronisk, mekanisk, ved fotokopiering, innspilling eller annet) eller til et hvilket som helst formål, uten skriftlig tillatelse fra Microsoft Corporation.

Microsoft kan ha patenter, patentsøknader, varemerker, opphavsrett eller annen intellektuell eiendomsrett til det som omtales i dette dokumentet. Bortsett fra når det er uttrykkelig angitt i skriftlige lisensavtaler fra Microsoft, gir dette dokumentet ingen lisens til disse patentene, varemerkene, opphavsrettene eller annen intellektuell eiendomsrett.

© 2004 Big Huge Games, Inc. Portions © & ℗ 2004 Microsoft Corporation. Med enerett. Big Huge Games og Big Huge Games-logoen er eksklusive varemerker for Big Huge Games, Inc. Microsoft, Windows, DirectDraw, DirectPlay, DirectSound, DirectX, Microsoft Game Studios-logoen, MSN og Rise of Nations er enten registrerte varemerker eller varemerker for Microsoft Corporation i USA og/eller andre land.

Dette produktet inneholder programvareteknologi som er lisensiert fra GameSpy Industries, Inc.
© 1999–2004 GameSpy Industries, Inc. Med enerett.

Navnene på de faktiske selskapene og produktene som er nevnt ovenfor, kan være varemerker for sine respektive eiere.

Utvidelsespakken for *Rise of Nations®: Thrones & Patriots* utvider spillet som allerede dekker hele historien. Start med en landsby fra oldtiden, og la den vokse til et verdensomspennende imperium. Hvis du vil bruke denne utvidelsespakken, må du ha det originale *Rise of Nations*-spillet installert på datamaskinen.

Dette er nytt:

- Seks nye nasjoner: American (amerikanerne), Dutch (nederlenderne), Indian (inderne), Iroquis (irokeserne), Lakota (lakoterne) og Persian (perserne).
- Nye konsepter for Senate (senat), Government (regjering) og Patriot.
- Tre nye verdens underverker.
- Fire nye erobre verden-felttog.
- Balanseendringer i eksisterende nasjoner, underverker og teknologier, inkludert:
  - Bonus for transporthastighet for militærforskning er fjernet.
  - Rekken med British Longbow er forbedret.
  - Britene får gratis Archers (bueskyttere) og Fishing Boats (fiskebåter) ved Barracks (kaserner) og Docks (havner).
  - Aztekerne og romerne får gratis militærforskning ved start.
  - Romerne får gratis tungt infanteri for hver kaserne som starter i den klassiske tidsalderen.
  - Romernes fortbyggingshastighet er forbedret, og fortoppgraderinger er gratis.
  - Russerne får gratis forvaltningsforskning ved start.
  - Ny russisk styrke — mottar utbytte fra bygninger som er ødelagt av fienden.
  - Bonus for Spanish Ruins (spanske ruiner) er lavere, Tercios (fekterne) er mindre effektive, synsfeltbonusen er fjernet.
  - Maya-bonus for oppbygging av rabatt, hastighet og treffpoeng er mindre.
  - Supercollider påvirker ikke lenger enhetsforskning.
  - Pyramids (pyramidene) gir billigere byer.
  - Kreml og Taj Mahal bytter tidsaldrer. Kreml får utvidet oljegrense.
  - Howitzers (howitzere) og Rocket Artillery (rakettartilleri) er mindre effektive mot infanterienheter.
  - Tankline (tanksrekken) er mer effektiv mot beleiringsenheter.

8. ÅRHUNDRE F.KR.
***Iliaden*, Aleksander den stores inspirasjon, forfattes.**

356 F.KR.
Aleksander den store fødes i Pella, Makedonia.

336 F. KR.
Aleksander stiger opp på tronen i Makedonia.

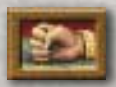
Regjering

Government (regjering) gir nasjonen din militære og ikke-militære bonuser. Hvis du vil etablere en regjering, må du først bygge et Senate (senat) og forske frem den aktuelle teknologien.

Hver regjeringstype gjør også at du kan opprette en Patriot, en unik leder som kan øke nasjonens militære eller økonomiske styrke.

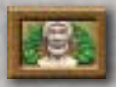
Senat

Du kan bygge et senat etter at nasjonen din kommer videre til den klassiske tidsalderen. Det må bygges innenfor bygrensene. Hvis du bygger et senat i en annen by enn din egen hovedstad, flyttes hovedstaden til denne byen. Klikk senatbygningen for å vise Government Options (regjeringsalternativene) i Command Palette (kommandopaletten).



Despotism (despoti)
Regjering kontrollert av én tyrannisk enehersker.

- Billigere militær forskning og militære enheter.
- Despot Patriot (despotpatriot), en general som også gir fordeler med supply (forsyninger), Line-of-Sight (synsfelt) og utbytte fra plyndring.

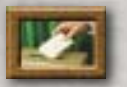


Republic (republikk)
Regjering kontrollert av valgte representanter som representerer folkets vilje (eller kanskje ikke).

- Økt Commerce Limit (handelskvote).
- Senator Patriot (senatorpatriot), en general som også gir fordeler med helbredelse, bestikkelser og bygningsforsvar.

Monarchy (monarki)
Regjering kontrollert av én enkelt nedarvet hersker.

- Billigere og raskere å bygge Cavalry (kavaleri).
- King Patriot (kongepatriot), en general som også gir fordeler med forsyninger, beleiring og kamp til hest.

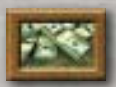


Democracy (demokrati)
Regjering der herskeren velges av alle innbyggerne og representerer folkets vilje.

- Billigere ikke-bibliotekteknologier.
- President Patriot (presidentpatriot), en general som også gir fordeler med produksjon, bygging og helbredelse.

Socialism (sosialisme)
Regjering der produksjon og distribusjon av varer bestemmes av rettferdighet i stedet for markedskreftene.

- Billigere og raskere å bygge enheter for fabrikk, flybase og havn.
- Comrade Patriot (kameratpatriot), en general som også gir fordeler med forsyninger, kamp og assimilasjon.



Capitalism (kapitalisme)
Regjering der produksjon og distribusjon av varer bestemmes av et fritt og konkurransedrevet marked.

- Mottar +100 oljeproduksjon og 500 olje.
- CEO Patriot (adm. dir.patriot), en general som også gir fordeler med forsvar, rekkevidde og helbredelse.

Nye nasjoner

Amerikanerne

Immigranter som befolket Nord-Amerika og erklærte selvstendighet på 1700-tallet.

Amerikanerne har Power of Innovation (nyskapningens kraft).

- First Wonder (første underverk) bygges umiddelbart, forutsatt at ingen andre nasjoner også bygger det (bortsett fra Space Program (romprogrammet) eller Supercollider).
- Governments (regjeringer) i Senate (senatet) er gratis.
- Aircraft (fly) og Carriers (hangarskip) er billigere.
- Når du starter i den moderne tidsalderen, opprettes det to gratis bombefly på hver flybase.
- En gratis Scholar (vitenskapsmann) opprettes ved hvert nytt universitet.
- Militære enhetsoppgraderinger er billigere.
- Gratis ressurser for hver Barracks-enhet (kaserne).

De amerikanske enhetene: Continental Marines (kontinentale soldater), Marine Riflemen (soldatskyttere), Marine Infantry (infanteriet) og Assault Marines (angrepssoldater) .

Nederlenderne

Nasjon kjent for sin økonomiske dyktighet og oppdagelsesreiser. De vant sin frihet fra det spanske imperium på 1500-tallet.

Nederlenderne har Power of Commerce (handelens kraft).

- Starter med gratis handelsforskning og mottar en rabatt på all etterfølgende handelsforskning.
- Starter med et Market (marked) og gratis Merchants (kjøpmenn).
- Mottar bonus-ressurser basert på mengden av oppsamlede ressurser (bortsett fra Knowledge (kunnskap)).
- Mottar Light Ships (lette skip) og billigere oppgraderinger av skip når det bygges en havn.

De nederlandske enhetene: Armed Caravan (bevæpnet karavane), Armed Merchant (bevæpnet kjøpmann), Armed Supply Wagon (bevæpnet forsyningsvogn), Brig (brigg), Fluyt-skip og Clipper (seilskip).

Inderne

Nasjon som kan føres tilbake til 2500 f.Kr. Nasjonen ligger i Sør-Asia og er verdens mest folkerike moderne demokrati.

Inderne har Power of Majesty (storhetens kraft).

- Kostnadene for bygninger (bortsett fra Wonders (underverk) og byer) stiger ikke jevnt*, og befestninger stiger jevnt i halvparten av den normale takten.
- City Economic Radius (byenes økonomiske radius) økes.
- Caravan-inntekter (karavaneinntekter) økes.

De indiske enhetene: War Elephant (krigselefant), Mahout (elefantfører), Gun Mahout (elefantfører med våpen) og Culverin Mahout (elefantfører med feltslange).

**Kostnadene ved å produsere flere bygninger og enheter øker vanligvis etter hvert som antallet bygninger/enheter som eies av nasjonen din, øker.*

Irokeserne

Konføderasjon av innfødte amerikanske stammer som befolker den nord-østlige regionen i Nord-Amerika.

Irokeserne har Power of Nation (nasjonens kraft).

- Få en gratis Scout (speider) og gratis speideroppdateringer med hver Barracks (kaserne).
- Speidere kan bevege seg gjennom skoger.
- Første senat er gratis og bygges umiddelbart.
- Woodcutters (tømmerhoggere) samler også mat.
- I trygge territorier har Military units (militære enheter) ekstra hit points (treffpoeng), de er skjulte når de ikke angriper, og helbredes når de ikke beveger seg eller angriper.

Irokeser-enhetene: Okwari; Akweks, Takohs, Spearman (spydbærer), Mohawk Spearman (Mohawk-spydbærer), Heavy Mohawk Spearman (tung Mohawk-spydbærer) og Elite Mohawk Spearman (Mohawk-spydbærer i eliteklassen).

16. ÅRHUNDRE
Irokeser-nasjonen grunnlegges.

1521
Spanjolene erobrer azteker-imperiet.

1624
Nederlenderne etablerer New Amsterdam, nå kjent som New York City.

Lakoterne

Innfødte folkeslag i Nord-Amerika. Territoriet deres strekker seg over det vestlige Sør-Dakota, østlige Wyoming og østlige Montana.

Lakoterne har Power of the Plains (slettenes kraft).

- I stedet for å bygge gårder og kornkammere mottar du mat for hver enhet for borger, speider og kavaleri (bortsett fra når du ligger i garnison).
- Grensene er usynlige for fiender. Kan bygge bygninger i et hvilket som helst territorium som ikke tilhører en fiendenasjon.
- Oppgraderinger for Ranged Cavalry (langtrekkende kavaleri) er gratis.

Lakota-enhetene: Sunka Wakan, Eagle Feather Horse (ørnefjær-hest), Musket Horse (muskett-hest) og Repeating Rifle Horse (automatrifle-hest).

Perserne

En av de største oldtidsnasjonene i det sørvestlige Asia.

Perserne har Power of Ceremony (seremoniens kraft).

- Starter med ekstra mat.
- Den andre byen fungerer som hovedstad nummer to. Mottar ekstra bonus for hovedstadsgrense. Begge hovedstedene må inntas for å eliminere denne nasjonen.
- Billigere oppgraderinger for Civic-forskning (forvaltningsforskning) og beskatning.
- Har alltid maksimalt antall karavaner.

De persiske enhetene: Immortals (udødelige), Anusiya, War Elephant (krigselefant), Athanatoi, Mahout (elefantfører), Gun Mahout (elefantfører med våpen), Arquebus Immortal (udødelig arkebuse) og Culverin Mahout (elefantfører med feltslange).

Nye verdens underverker

Hanging Gardens (hengende hager)

Et av de syv underverker i oldtidsverdenen. Bygd av Nebukadnesar II som en gave til hans dronning i det gamle Babylon, ca. 600 f.Kr. Krever den klassiske tidsalder. Ett underverkspoeng. Øker produksjon av kunnskap og gir rabatt på økonomiske forbedringsteknologier.

Forbidden City (Den forbudte by)

Innmuret by bygd i 1407 innenfor Beijing for det keiserlige hoffet til den kinesiske keiseren. Den var forbudt for vanlige borgere til 1912. Krever middelalderen. To underverkspoeng. Teller som en ekstra storby og kan bygges overalt der en by kan bygges. Byggeplasseringen avsløres ikke til fienden før byggingen er fullført. Den gir +50 mat og tømmer. Hovedstadsnedtellinger og "sudden-death"-eliminering påvirker ikke nasjonen med dette underverket.

Red Fort (det røde fortet)

Enormt befestningsverk bygd av rød sandstein i 1618. Det ble brukt som palasset til Indias mogulkeisere. Den ytre forsvarsmuren var 2,4 kilometer lang og 33 meter høy. Krever svartkruttalder. To underverkspoeng. Det røde fortet har en lang rekkevidde og økt motstandsdyktighet og kan bygges overalt der et fort kan bygges. Byggeplasseringen avsløres ikke til fienden før byggingen er fullført. Du får fortoppgraderinger gratis, og alle fortene i nasjonen har økte treffpoeng. Enheter i garnisonen i det røde fortet helbredes raskere.

Nye erobre verden-felttog

Du har allerede erobret verden i *Rise of Nations*, og nå kan du gjøre det på nytt ved å spille alle de nye historiske felttogene med et fullstendig interaktivt diplomati- og handelssystem. Følg i fotsporene til to av verdens største generaler, Aleksander den store og Napoleon. Se hvor bra du gjør det i den politisk ladede atmosfæren i den nye verden og den kalde krigen.

Aleksander den store

Aleksander den store ble tvunget til å innta tronen i en alder av 20 år etter at hans far ble myrdet. Aleksander var omgitt med fiender i sitt eget land og ble truet av opprør i utlandet.

Plasser deg selv i hans sted og kjemp for å ta makten i Makedonia. Deretter forsøker du å knuse det persiske imperium, med like stor militær kraft som Aleksander.

I felttoget kan du gjøre følgende:

- Følge i Aleksanders fotspor og spille scenarioer basert på historiske kamper, eller være kritisk til strategiene hans og gå din egen vei.
- Slåss med og mot unike generaler, for eksempel Aleksander, Dareios, Ptolemaios og Parmenio.

Napoleon

Etter at Napoleon Bonaparte hadde utdannet seg ved det franske militærakademiet i Brienne, og familien hans hadde flyktet til Frankrike under en borgerkrig på Korsika, befant han seg i en verden i omveltning i et post-revolusjonært Frankrike.

Napoleon lyktes raskt som ung hærofficer ved å kvele et opprør i Avignon og bombardere britene med så mye grusomheter at de flyktet fra Toulon. Like etter tok "et hagleskudd" seg av en sint mobb i Paris, og plutselig hadde general Bonaparte kommandoen over en hel hær.

Ta kontroll ved dette kritiske punktet i Napoleons karriere og gjør følgende:

- Velg hvilken vei du vil gå for å bli keiser. Erobre andre land og kom tilbake som en helt, eller sjokker verden med makeløse seire over monarkene i Europa.
- Etter at du er blitt keiser, kan du forhandle avtaler og utveksle kolonier med de store nasjonene. Tving andre til å tjene deg.
- Ta sjanser for å oppnå storhet. Som keiser kan én feil avgjørelse sende deg i eksil, og du må kjempe for å vinne makten tilbake.

Den nye verden

Kulturene tørner sammen i den nye verden, og to kontinenter ligger klare. Europeerne er fulle av glød etter å utforske og erobre og leter etter rikdom som de kan ta med hjem til de regjerende monarkene. De innfødte amerikanere får livet snudd på hodet av de invaderende styrkene og må kjempe for å beskytte sin egen levemåte. En ny måte å tenke på utvikles imidlertid blant visse europeere, som ikke ser noen grunn til å opprettholde båndene til sine tidligere herskere.

I den nye verden kan du gjøre følgende:

- Velge å spille som en europeisk nasjon – franskmennene, nederlenderne, britene, spanjolene eller portugiserne – og forsøke å bli den mest dominante stormakten.
- Velge å spille som en innfødt amerikansk nasjon – lakoterne, irokeserne, aztekerne, mayaene eller inkaene – og fordrive europeerne.
- Spille som amerikanerne og oppnå selvstendighet. Utvide den vesle nasjonen til en stor supermakt.

Den kalde krigen

Den kalde krigen steg direkte opp fra asken fra den annen verdenskrig. USA og Sovjetunionen var bare praktiske allierte mot nazi-trusselen og tvilte på hverandres motiver. Da Hitler ble beseiret, startet begge sider å kjempe om størst mulig innflytelse i verden. Ingen av dem var villige til å starte en ordentlig krig på grunn av risikoen for kjernefysisk utslettelse, og dermed ble en ny form for indirekte konfrontasjon skapt.

Når du kjemper i den kalde krigen, kan du gjøre følgende:

- Ta kontroll over Sovjet eller USA og forsøke å avslutte den kalde krigen ved å styrke økonomien eller knuse fienden på slagmarken.
- Bygge kjernefysiske våpen på det strategiske kartet. Bruke dem for å skremme eller bare fyre av. Bruke DEFCON-måleren for å overvåke de kjernefysiske spenningene.
- Sende ut spioner og spesialstyrker på hemmelige spionasjeoppdrag med stadig økende vanskelighetsgrad og belønning.
- Utføre politihandlinger, ta over klientstater og kontrollere NATO eller Warsawa-pakten.

1947
Betegnelsen "den kalde krigen" blir et allment uttrykk via journalisten Walter Lippmann.

1949
NATO (North Atlantic Treaty Organization) etableres.

1950
Den koreanske krigen blir den første bevæpnede konflikten i den kalde krigen.

Bidragsytere

BIG HUGE GAMES

Designleder
Brian Reynolds

Designere
Douglas Kaufman
John Hawkins
Mark Sobota
Ike Ellis

Hovedprodusent
Timothy Train

Produsenter
Paul Stephanouk
Jason Schklar

Produksjons-praktikanter
Mathew Bloch
Lindsey Wilkinson

Programmeringsleder
Jason Coleman

Programmerere
Jason Bestimt
Pranas Pauliukonis
Bryant Freitag
Scott Lewis
Ilya Kreymer
Stuart Jeff
Jhon Restrepo
Mike LeGrand

Programmerings-praktikanter
Zackery Smith
Josh Mitnick

Kunstnerisk ansvarlig
David Inscore

Leder for enhetsgrafikk
Bill Podurgiel

Leder for grafikkbygging
Ted Terranova

Tegnere
Zero Dean
John FitzGerald III
Jason Johnson
Jonathan Jacobson
Michael D. M. Smith
David Locke
Dan Halka
Eric Kwon
Jeff Feligno

Grafikkpraktikanter
Jay Gillen
Adam Hale

Grafikkleverandører
Jesse Brophy
Michael Schmidt
Jack Snyder
Justin Francis Thomas
Russell Vaccaro

Kontorsjef
Jennifer Coenen

IT-sjef
Michael Payne

IT-støtte
Mark Whitehead

Web-fellesskap
Graham Somers

Test-sjef
Chris Coleman

Det store testeteamet
Jason Cain
Andrew Clark
Gregory Marques
Brad Turner
Fabio Tola
Kamil Kuza
Ryan McFall

MICROSOFT

Programansvarlige
Steven Hill
Danan Davis
James McDaniel

Leder for testing
Jason Richert

Testing
Dennis W. Stone
Bruce W. Carr Jr. ●
Sean J. Cruz ●
James A. Duchow ●
Michael Engle ●
Ryan C. Lewis ●
William Loera ●
Jeremy Baird Tate ●
George Townsend ●
Michael W. Wagner ●
Marc K. Watkins ●

Innholdsledere
Beth Demetrescu
Eric Nylund

Innholdsproduksjon
Bryan Howell
Melanie Henry ●
Yvette Kirby Waters ●

Trykkdesign
Jeannie Voirin
Chris Lassen

Lokalisering – USA
Lief Thompson
Kazuyuki Shibuya
Ann Foley ●

Lokalisering - Dublin
Niamh Marsh
Steven Garrad
Bernard Morgan
Jude Shiels
Redmond O'Hanlon
Jason Shirley
Ciaran Boylan

Brukertesting
Bill Fulton
Eric Schuh
Melissa Federoff ●
John Warren Hopson ●

Juridisk
Peter Becker
Jama Cantrell
Hubert Cheng
Sue Stickney
Judy Weston

Geopolitisk
Tom Edwards

Produktplanlegging
Jon Kimmich

Musikk og lyd
Duane Decker ●
Bill Wolford ●

Markedsføring
John Dongelmans
Stephanie Peterson

Emballasje
Nancy Ramsey
Laura Kleinhofs

PR
Jen Martin

Ledelse
Shane Kim
Phil Spencer
Ken Lobb
Shannon Loftis
Jimbo Pfeiffer
Dana Fos
Jeremy Los
Greg B. Jones
Beth Featherstone
Chris Di Cesare
Peter Kingsley
Eli Friedman
Gunn Robison

Spesiell takk til
Michele D'Amour
Justin Greywolf
Ryan James ●
Annie Eckles ●
Ed Fries
Jo Tyo
Matt Whiting
Chenelle Bremont

● Volt ● Siemens Business Services ● Excell Data Corporation ● S&T Onsite ● Edelman ● Independent Contractor

Teknisk brukerstøtte

Argentina	(54) (11) 4316-4664	www.microsoft.com/latam/soporte/
Australia	13 20 58	http://support.microsoft.com
Brasil	(55) (11) 34446844	www.microsoft.com/brasil/atendimento
Österreich	+43 (01) 50222 22 55	www.microsoft.com/austria/support
Belgique	+32 - 2-513-2268	http://support.microsoft.com
België	02-5133274	http://support.microsoft.com
Belgium	02-5023432	http://support.microsoft.com
Caribe	1-877-672-3842	www.microsoft.com/latam/soporte/
Centroamérica	(506) 298-2020	www.microsoft.com/latam/soporte/
Chile	800-330-6000	www.microsoft.com/latam/soporte/
Colombia	(91) 524-0404 ó 9800-5-10595	www.microsoft.com/latam/soporte/
Danmark	+45 44 89 01 11	www.microsoft.com/danmark/support
Ecuador	(593) (2) 258 025	www.microsoft.com/latam/soporte/
Suomi/Finland	+358 (0) 9 525 502 500	www.microsoft.com/finland/support
France	(33) (0) 825 827 829–0–1020#	http://support.microsoft.com
Deutschland	+49 (0) 1805 / 67 22 55	http://support.microsoft.com microsoft@service.microsoft.de
Ελλάδα	(30) (10) 94 99 100	www.microsoft.com/hellas/support/
Ireland	(01) 706 5353	www.microsoft.com/ireland/support
Italia	(+39) 02-70-398-398	www.microsoft.com/italy/support
Luxembourg (EN)	+32 2-5023432	http://support.microsoft.com
Luxembourg (FR)	+32-2-513-2268	http://support.microsoft.com
Luxemburg	+32 2-5133274	http://support.microsoft.com
México	(52) (55) 267-2191	www.microsoft.com/latam/soporte/
Nederland	020-5001005	http://www.microsoft.nl/support
Netherlands	020-5001053	http://www.microsoft.nl/support
New Zealand	(64) (9) 357-5575	www.microsoft.com/nz/support
Norge	+47 22 02 25 50	www.microsoft.com/norge/support
Panamá	(800) 506-0001	www.microsoft.com/latam/soporte/
Perú	(51) (1) 215-5002	www.microsoft.com/latam/soporte/
Portugal	+351 214 409 280	http://www.microsoft.com/portugal/suporte
España	(902) 197 198	http://www.microsoft.com/spain/support
Sverige	+46 (0) 8-752 09 29	www.microsoft.com/sverige/support
Schweiz	0848 802 255	http://support.microsoft.com
Suisse	0848 800 255	http://support.microsoft.com
Svizzera	0848 801 255	http://support.microsoft.com
UK	(0870) 60 10 100	www.microsoft.com/uk/support
Uruguay	(598) (2) 916-4445	www.microsoft.com/latam/soporte/
Venezuela	(58)(212)276-0500	www.microsoft.com/latam/soporte/

Full oversikt over vårt brukerstøttetilbud finner du på **http://support.microsoft.com/**. På dette nettstedet kan du:

- Lese den generelle brukerstøttepolicyen for ditt produkt.
- Finne artikler i Microsoft Knowledge Base som tar for seg spesifikke emner.
- Sende inn problemet og konsultere en ansatt hos Microsofts kundestøtteavdeling via Internett.

Globalt: Kundestøtte utenfor U.S. og Canada kan variere. Regional kontaktinformasjon finner du på **http://support.microsoft.com/international.aspx**. Hvis det ikke finnes en Microsoft-filial i ditt land eller region, vennligst ta kontakt med utsalgsstedet der du kjøpte Microsoft-produktet.

Vilkår: Microsofts kundestøtte er underlagt priser, betingelser og vilkår på daværende tidspunkt, og kan endres uten varsel.

1955
Warsawa-pakten signeres av åtte europeiske kommunistnasjoner.

1989
Berlinmuren faller og blir symbolet på slutten av den kalde krigen.